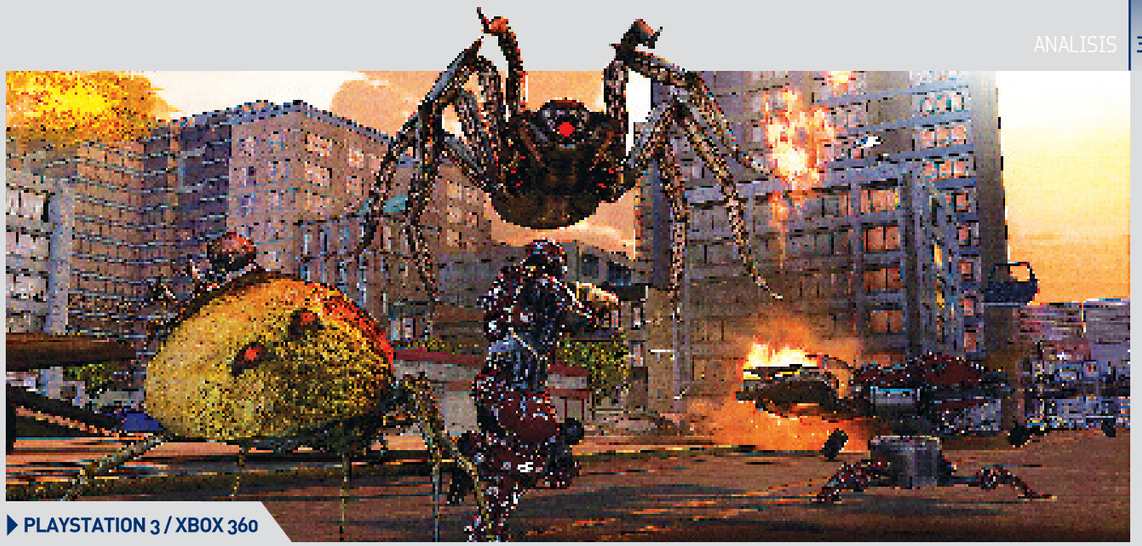

PLAYSTATION 3 / XBOX 360

EARTH DEFENSE FORCES INSECT ARMAGEDDON

LOS MATA BIEN MUERTOS

Así como hay juegos malísimos que incrementan su mediocridad por intentar aparentar algo que no son, existe una clase especial de fichín que si bien resta de ser una gloria tampoco esconde sus flaquezas, sino que las deja ver a cualquiera que lo juegue, permitiéndonos notar de entrada también todo lo bueno que tiene para ofrecer. Un ejemplo claro de este tipo de juego "limitado pero sincero" sería Earth Defence Force: Insect armageddon.

Olvídense de historia, guión o argumento importante, porque aquí no van a encontrar nada de eso. La cosa acá es muy simple, la tierra es invadida por un imparable ejército de insectos gigantes y nuestra misión, como miembro de una fuerza militar especial, es erradicar a todas estas alimañas. Al igual que el juego anterior, Insect Armageddon se ve y se juega como un juego de acción táctico, con un marcado énfasis en la primera palabra que en la segunda. Comandamos un grupo de soldados especializados en distintas técnicas de combate, manejando cada uno de los recursos que cuente cada uno para hacer su trabajo.

Pero como les decía, este juego está lejos de ponerse pesado en cuanto al manejo de recursos. La idea principal es que saltemos a la batalla de una, ya sea sólo o con amigos, enfrentando a los bichotes de la forma que más nos guste. Esto se hace muy variado gracias a las distintas posibilidades de juego multijugador, hasta seis en línea.

Créanme, la cosa se pone muy entretenida cuando con nuestro escuadrón nos ponemos a destruir edificios a lo loco. Quizá en comparación, Jugarlo de a uno no es la gran cosa, a pesar de la inteligencia artificial de nuestros escuadrón está muy bien implementada.

Pero claro, como les indiqué al principio de la nota, Insect Armageddon, no es para nada el mejor de juego del mundo, teniendo muchas falencias que se notan y mucho. Para empezar, y las imágenes no me dejan mentir, gráficamente el juego se ve viejo, principalmente porque los modelos de personajes, escenarios y sobre todas las cosas de los insectos no lucen la calidad de detalle que podemos observar en otros títulos de acción que salieran en los últimos tiempos.

Por otro lado, también se nota una calidad de niveles bastante pobre, ya que todos se parecen demasiado. Está bien, es claro que el énfasis del juego está puesto en atacar bichos con todo lo que tengamos a mano, pero si se corren un segundo de la acción sin parar se van a dar cuenta que el escenario que están recorriendo se parece más a una barata escenografía hollywoodense.

Pero dejando este tipo de errores de lado, Insect Armageddon es un juego que puede llegar a disfrutarse, siempre y cuando acepten de entrada todas las limitaciones que tiene, algo que el juego no tiene ningún prurito en mostrar. **Siskosilber**

El juego nos permite controlar distintas clases de soldados, como el jet trooper que cuenta con un jet pack o el armor trooper que puede utilizar armamento pesado. Sumado a eso, el juego cuenta con 300 armas disponibles, el doble de la entrega anterior de la saga, con un importante nivel de customización.

ESTE JUEGO SE ME HACE AGUA A LA BOCA

JUGABILIDAD Y DIVERSIÓN GARANTIZADAS, SOBRE TODO SI JUGAMOS CON AMIGOS.

GRAFICOS ANTICUADOS, NO MUCHAS MODALIDADES DE COMPETENCIA.

PUNTAJE **7.0** ARACNÓFOBICO

GÉNERO ACCIÓN **COMPAÑÍA** VICIOUS CIRCLE **DISTRIBUCIÓN** D3 PUBLISHER **SITIO** WWW.VICIOUSCYCLEINC.COM **MULTIJUGADOR** 6 JUGADORES